

**PROGRAMA DE INFORMÁTICA**  
**OCTAVO GRADO**

<b>Procesador de Textos</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Diseño y bordes de página</li> <li>• Formatos de párrafo</li> <li>• Insertar números de página</li> <li>• Crear y utilizar columnas</li> <li>• Crear y dar formato a tablas (bordes y sombreados, filas y columnas, combinar celdas)</li> <li>• Aplicar la herramienta “Combinar Correspondencia” para crear documentos personalizados</li> <li>• Aplicar los pasos para crear “Tablas de Contenido”</li> </ul>
<b>Hoja de Cálculo</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aplicar formatos de números (tipo de moneda, porcentajes, decimales, moneda)</li> <li>• Aplicar referencias de celdas absoluta y relativa</li> <li>• Aplicar funciones matemáticas, estadísticas y lógicas</li> <li>• Crear, editar y analizar gráficos estadísticos</li> </ul>
<b>Uso de la Nube</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Acceder a OneDrive vía el correo Outlook</li> <li>• Aplicar los pasos para subir archivos a la nube, crear carpetas, dar mantenimiento a los archivos en la nube (eliminar, renombrar, etc.), organizar archivos</li> <li>• Aplicar los pasos para compartir archivos con otros usuarios vía correo outlook</li> <li>• Editar en simultáneo un archivo compartido con uno o más destinatarios</li> <li>• Crear y editar archivos de ofimática desde la versión Online de Office</li> <li>• Descargar un archivo de la nube a la pc</li> </ul>
<b>Internet</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Acceder a diversos navegadores</li> <li>• Realizar búsquedas efectivas por criterios en Google Académico</li> <li>• Acceder a Enciclopedia Britanica con usuario y contraseña</li> <li>• Realizar búsquedas por niveles desde Enciclopedia Britanica</li> </ul>
<b>Edición de Videos</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Identificar e importar recursos multimedia en el storyboard</li> <li>• Realiza la edición (transiciones, efectos, recortar videos, insertar audio, recortar audio)</li> <li>• Exportar a formato de video</li> </ul>
<b>Programación</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aplicar el pensamiento computacional para el diseño de algoritmos</li> <li>• Identificar secuencias de instrucciones simple</li> <li>• Interactuar con secuencias, bloques de control y eventos</li> <li>• Crear proyectos de programación</li> </ul>
<b>Presentadores</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Identificar la interfaz del presentador</li> <li>• Insertar slides</li> <li>• Configurar fondo y contraste</li> <li>• Insertar elementos (textos, imágenes, charts)</li> <li>• Exportar la presentación a diferentes formatos</li> <li>• Compartir la presentación vía web</li> </ul>
<b>Aplicativos de Diseño</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Esquematizar gráficamente (bosquejo)</li> <li>• Registrar fuentes</li> <li>• Seleccionar formato de la infografía</li> <li>• Insertar soportes visuales (imágenes, gráficos, mapas)</li> <li>• Insertar bloques de texto</li> <li>• Aplicar combinación de colores</li> <li>• Publicar infografía</li> </ul>